STAGE : PRISE DE SONS

DESCRIPTION

AudioGaming est une jeune entreprise innovante orientée vers l'audio interactif et temps réels. Nous développons une solution logicielle à destination des studios de création (jeux vidéo, cinéma, spectacles vivants, …) afin d'étendre les capacités créative liées à l'audio.

Nous recherchons un candidat pour un stage début 2012.

L'objectif du travail de ce stage est :

- De réaliser des prises de son de type Foley (bruits de vêtements et bruits de pas en particulier)
- De réaliser des prises de son d'ambiances (Ambisonic)
- De réaliser des prises de son d'élément naturel (eau, vent, pluie, feu) en direct et en Foley.
- Derush et classement des sons enregistrés.
- En fonction du candidat, exploitation de certains contenus enregistrés pour le rendre interactif (utilisation de Max/Msp ou pure data).

Durée du stage : de 2 à 6 mois
Lieu : Toulouse
Indemnité de stage

COMPETENCES REQUISES :

Formation : BTS ou DUT Audiovisuel

Connaissances techniques requises (outils, technologies, logiciels, ...) :

- Prises de sons.
- Outils de derush (source forge ou équivalent)
- Idéalement, connaissance de Max/Msp ou Pure data.

Connaissances linguistiques : Anglais

MOTIVATIONS :

Vous avez envi de vous intégrer à une petite équipe pour approfondir vos connaissances et les mettre en application dans des cas concrets.

CONTACT :

Si vous vous reconnaissez dans cette proposition de proposition de stage, merci d'envoyer votre demande à jobs@audiogaming.net avec la référence AG-STG-2011-05.

Date de démarrage : *Début 2012*