STAGE : DEVELOPPEUR JEUX VIDEO

DESCRIPTION

AudioGaming est une jeune entreprise innovante orientée vers l'audio interactif et temps réel. Nous développons une solution logicielle à destination des studios de création (jeux vidéo, cinéma, spectacles vivants, …) afin d'étendre les capacités créatives liées à l'audio.

Nous recherchons un candidat pour un stage début 2012.

L'objectif du travail de ce stage est :

- De wrapper nos techno dans les principaux moteurs du marché (CryEngine, Unreal, Unity, etc..)
- De créer de somptueuses démos en utilisant les moteurs ci dessus pour mettre en avant nos technologies. Ces démos peuvent prendre la forme d'un jeu original.

Durée du stage : de 2 à 6 mois
Lieu : Toulouse, possibilité à Paris
Indemnité de stage

COMPETENCES REQUISES :

Formation : Bac + 4/5

Connaissances techniques requises (outils, technologies, logiciels, ...) :

- Bonne connaissance en C/C++
- Des connaissance en audio pour le jeu vidéo sont un plus
- Une expérience préalable avec un moteur 3D est un plus

Connaissances linguistiques : Anglais

MOTIVATIONS :

Vous avez envie de vous intégrer à une petite équipe pour approfondir vos connaissances théoriques et les mettre en application dans des cas concrets. Vous souhaitez approfondir vos connaissances des principaux moteur 3D du marché

CONTACT :

Si vous vous reconnaissez dans cette proposition de proposition de stage, merci d'envoyer votre demande à jobs@audiogaming.net avec la référence AG-STG-2011-04.

Date de démarrage : *Début 2012*