STAGE : SYSTEME ET RESEAU

DESCRIPTION

AudioGaming est une jeune entreprise innovante orientée vers l'audio interactif et temps réel. Nous développons une solution logicielle à destination des studios de création (jeux vidéo, cinéma, spectacles vivants, …) afin d'étendre les capacités créatives liées à l'audio.

Nous recherchons un candidat pour un stage niveau Bac+2 début 2012.

L'objectif du travail de ce stage est :

- La mise en place d'un serveur de backup (sous linux, avec Backup PC)
- La mise en place d'un deuxième serveur (sous windows)
- La mise à niveau de notre VPN (open VPN)
- La mise à jour de notre serveur (sous linux)
- En fonction des compétences, La configuration d'une machine de build (Hudson)
- En fonction des compétences, nettoyage d'une base de code C/C++

Durée du stage : de 2 à 6 mois
Lieu : Toulouse, possibilité à Paris
Indemnité de stage

COMPETENCES REQUISES :

Formation : Bac+2 en Informatique

Connaissances techniques requises (outils, technologies, logiciels, ...) :

- Bonne connaissances en administration Linux
- Bonne connaissances en administration Windows
- Bonne connaissances réseaux
- Connaissance VPN

Connaissances linguistiques : Anglais

MOTIVATIONS :

Vous avez envie de vous intégrer à une petite équipe pour approfondir vos connaissances théoriques et les mettre en application dans des cas concrets.

CONTACT :

Si vous vous reconnaissez dans cette proposition de proposition de stage, merci d'envoyer votre demande à jobs@audiogaming.net avec la référence AG-STG-2011-01.

Date de démarrage : *Début 2012*