L'audio interactif de demain !

AudioGaming relève les défis d'une meilleure expérience de jeu vidéo par le son interactif tout en simplifiant la production des studios de création. Aujourd'hui reconnue jeune société à fort potentiel de croissance (projet lauréat du concours de création d'entreprises innovantes et soutenu par l'incubateur Midi-Pyrénées), AudioGaming ambitionne de devenir un acteur majeur dans le domaine de l'audio interactif.
Résolument vivante et à taille humaine AudioGaming vous propose un cadre dans lequel vous pourrez vous épanouir si vous êtes sensible au son et aux univers interactifs.

Nous recherchons un

Développeur Jeux Vidéo h/f

Vous serez en charge d'une partie de l'exécution du programme de R&D sous la responsabilité du directeur technique :

- Portage de toutes les technologies AudioGaming sur l'ensemble des plateformes du marché
- Optimisation sur chaque plate forme cible
- Automatisation de la compilation et des tests unitaire à l'aide d'une machine de build
- Intégration des SDK sous forme de plug-ins pour nos partenaires (fmod/wwise/unity,…)
- Création de démo à l'aide de Unity, UDK, Havok et d'autres.
- Création d'outil dédié a l'utilisation optimale de nos SDK sur chaque console

Vous disposez d'un diplôme dans le domaine de l'informatique. Vous avez une première compétence sur développement console. Vous este prêt à aller jusqu'à l'assembleur pour optimiser les routines les plus couteuses. Vous avez la volonté de mettre en place un système de compilation automatisé garantissant la qualité des portages. Vous avez un intérêt marqué pour l'audio interactif et les jeux vidéo. Vous êtes bon communicant et aimer le travail en équipe. Vous êtes attiré(e) par une aventure start-up et aimez relever les défis. La taille et la jeunesse de l'entreprise vous obligeront à être polyvalent.

Votre rémunération dépendra de votre expérience.

Vous aurez l'opportunité de travailler dans une équipe motivée et passionnée issue d'entreprises du secteur du jeu vidéo. L'évolution rapide de la société vous amènera à travailler sur des projets motivants et diversifiés. Dès votre intégration, AudioGaming vous apportera l'accompagnement nécessaire à la réussite de votre mission.

Si vous vous reconnaissez dans cette proposition, merci d'envoyer votre candidature (CV + lettre de motivation + prétentions) à jobs@audiogaming.net avec la référence AG-EMP-2011-01.

Titre :	*Ingénieur R&D Jeux Vidéo H/F*
Référence :	*AG-EMP-2011-01*
Contrat :	*CDD/CDI*
Lieu :	*Toulouse*
Date :	*Novembre/Décembre 2011*