



STAGE : CONTROLE HAUTE NIVEAU POUR LA SYNTHESE DE SONS DE MOTEURS

DESCRIPTION

AudioGaming est une entreprise innovante orientée vers l'audio interactif et temps réels. Nous développons une solution logicielle à destination de la post-production et des studios de création (jeux vidéo, cinéma, spectacles vivants, ...) afin d'étendre les capacités créative liées à l'audio. Nous recherchons un candidat pour un stage niveau Bac+5/Master courant 2016. L'objectif du travail de ce stage est :

- L'étude de la transmission d'une voiture.
- La modélisation des effets sonores reliés à la transmission.
- La recherche de paramètres de contrôle temps réel pertinents pour les sons synthétisés.

Le candidat sera intégré directement dans l'équipe de R&D d'AudioGaming et il réalisera :

- Un algorithme qui modélise le comportement de la transmission d'une voiture.
- Un algorithme qui relie le contrôle de synthèse au modèle de la transmission.
- Un prototype interactif, temps réel, permettant de tester différentes solutions.

Les principaux résultats attendus sont :

- Une bibliographique de la simulation de la transmission d'une voiture.
- Une bibliographique du filtrage dynamique au signal audio.
- Un prototype de contrôle de synthèse pour des sons de moteurs.

Durée du stage : 6 mois

Lieu : Toulouse

Indemnité de stage

Possibilité de poursuite en thèse en fonction des résultats

COMPETENCES REQUISES :

Formation :

Master acoustique, traitement de signal, informatique, jeux vidéo ou Grandes Ecoles

Connaissances techniques requises :

- Bonne connaissance en traitement de signal.
- Maîtrise d'au moins un langage suivant (Python, C/C++, Matlab)
- Un intérêt pour le domaine de l'audio temps réels, la synthèse et les univers interactifs.
- Une expérience en programmation audio est un plus

Connaissances linguistiques :

Anglais

CONTACT :

Si vous vous reconnaissez dans cette proposition de proposition de stage, merci d'envoyer votre demande à jobs@audiogaming.net avec la référence AG-STG-20.

Date de démarrage :

2016